Описание практики

Интеллектуальный квест «Финансы. Грамота. Я»

для учащихся 7-х классов школ района

1. Интеллектуальный квест «Финансы. Грамота. Я» представляет собой большую игру-путешествие по «Городам» финансовой грамоты при сетевом взаимодействии учителей школ и 17-ти педагогов дополнительного образования для учащихся школ района. (Условия квеста изложены в файле Приложений «Приказ, Положение, Заявка квеста «Финансы. Грамота. Я»)

2. Интеллектуальный квест «Финансы. Грамота. Я» основан на опыте работы Клименко Ксении Фёдоровны, заместителя директора по учебно-воспитательной работе Муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования Дома детского творчества муниципального образования Кавказский район и имеющей опыт работы в Международном детском центре Артек и Всероссийской конференции во Всероссийском детском центре Орлёнок «Финансы детям - 2018 ».

Местом реализации данной практики стал Кавказский район при участии управления образования, представителя регионального методического центра по финансовой грамотности г.Краснодар, организационно-методического центра района, учителей школ и педагогов Дома детского творчества (тел. +7 918 65 99390, e-mail ksenia_z01@mail.ru ,). Квест организован для 250 учащихся 7-х классов школ района на базе МБОУ СОШ №7 г.Кропоткин.

3. Актуальность практики заключается в потребности современного быстро развивающегося мира дать детям не просто знания, а знания прагматические, которые ребёнку понадобятся в жизни. Учиться овладевать знаниями в области финансов можно начинать с дошкольного возраста. Способствовать развитию познавательных интересов детей в области экономических знаний, финансовых возможностей, семейных доходов и расходов, личного планирования финансов, банковских операциях, личной финансовой безопасности и рекламы - наша педагогическая актуальнейшая задача. Познавать мир финансов можно в любой технике. Мы, Дом детского творчества Кавказского района, предлагаем Вам нестандартную оригинальную форму вовлечения детей в активное практическое взаимодействие – квест (игра) «Финансы. Грамота. Я», которая поможет детям перейти от пассивного слушания к активным действиям.

Увлекательный, нестандартный и оригинальный характер интеллектуального квеста может стать событийным в жизни ребёнка и оправдать свою мотивационную функцию на овладение финансовыми познаниями.

Новизна интеллектуального квеста «Финансы. Грамота. Я» заключается в форме проведения. Это большая игра-путешествие соревновательного характера нацеленного не только на личный успех, но и на командный. Командные очки складываются из суммы баллов всех участников, определяется школа-Победитель. Оригинальность квеста в содержании вопросов и заданий. (Смотрите в Приложении «Сценарий квеста «Финансы. Грамота. Я»).

Нестандартность квеста в том, что в игре реализуется:

-персональная вовлечённость,

-межличностная коммуникация,

-навыки принятия решений в сжатые сроки (на обдумывание, выполнение и ответ даётся от 1 до 3 минут),

-нацеленность на результат в личном и командном успехе.

Девизом этой игры (квеста) может стать слоган «Саморазвитие - это модно, модно быть умным!».

Цель квеста в том, что учащийся может проверить свои знания, узнать новую информацию и развить мотивацию к дальнейшему совершенствованию своих знаний в

области финансовой грамотности. Использование практики проведения интеллектуального квеста позволит решать актуальные задачи обучения детей финансовой грамоте.
(Достигнутые цель и задачи подробно изложены в файле Приложений «Справка по квесту 16.03 2019г.»). При проведении квеста средний балл участников был 12 при 15 возможных.
Средства и способы реализации практики описаны в файлах Приложений «Сценарий квеста Финансы. Грамота. Я», «Пояснительная записка для учителей школ», папке «Материал для подготовки квеста».

Организационную модель практики коротко можно описать таким образом:
1 этап. Разработка сценария.
2 этап. Создание наглядных средств: табличек с вопросами и заданиями, таблички с названиями городов, бэджи для ведущих, итоговые протоколы, маршрутных листов каждому участнику, сертификатов и грамот победителям и участникам. Весь этот материал можно найти в папке «Материал для подготовки квеста» на сайте http://ddt.kropds.ru МБОУ ДО ДДТ МО Кавказский район.
3.Для поиска информации о техниках познания финансовой грамоты рассылается в каждую школу в начале учебного года презентация Марии Кумовой «Финансовая грамота. Дидактические материалы в школе». (Презентация на сайте http://ddt.kropds.ru).
4. Учителя в школах формируют команды знатоков, дают задания по поиску информации по финансовой грамоте. (Методические рекомендации учителям изложены в Приложении «Пояснительная записка для учителей школ»)
5. Педагоги Дома детского творчества знакомятся с заданиями в Городах.
6. Для проведения квеста необходима договорённость со школой в выделении актового зала (места сбора всех участников) и 15 классных аудиторий «Городов», на каждый Город крепится название.
7. В определённый день, согласно Приказа УО (нормативного акта), участники собираются в актовом зале школы. (Логично выбрать субботний день).
Вступительное слово Ведущего**:**
Дорогие участники квеста**!** Уважаемые педагоги!
Приглашаем Вас в увлекательное путешествие (квест) по стране «Фингрия».
Название страны складывается из трех слов: Финансы, Грамотность и Я.
Страна Фингрия – это мир финансов. В стране Фингрия 15 городов.
Путешествуя по ним, Вы будете открывать неизвестное для себя или проверять свои знания из области финансов и зарабатывать фингрики. В каждом городе ты сможешь заработать 1 фингрик.
Чтобы заработать в конце путешествия максимальное количество фингриков (15) нужно правильно ответить на все вопросы и выполнить все задания. Каждый участник команды получает для путешествия по стране Фингрия маршрутный лист.
Маршрутный лист именной, т.е. необходимо указать № школы и свои данные - фамилию и имя.
Двигаться по стране Фингрия нужно точно по маршруту, номер которого стоит на маршрутном листе (например, если стоит номер 7, то отвечать в каждом городе нужно на седьмой вопрос или выполнять 7-ое задание).
Мэр каждого города расписывается в маршрутном листе и за каждый правильный ответ выдаёт фингрик. Последним этапом вашего пути будет "Банк", куда вы сдадите маршрутный лист и свои фингрики.

На заработанные фингрики Вы сможете получить сертификат знатока финансовой грамотности *за 13-15 фингриков,* а выиграет в игре та школа, участники которой в сумме наберут самое большое количество фингриков, т.е. максимальное число фингриков 140-150.
Требование к участию в игре - нельзя пользоваться Интернетом!

Участник, пришедший первым из команды школы, получает дополнительный фингрик.
Мир денег – удивительный и необычный мир и за внешней простотой и обыденностью скрывается невероятно много новых открытий и тайн.
Ну что ж, настало время отправляться в путь. Будьте внимательными и наблюдательными! С ч а с т л и в о г о п у т и !
(Ведущий выдает капитанам команд школ маршрутные листы)

Данные о результативности изложены в справке и файлах «Статья в СМИ» и «Фото во время проведения Финквеста».
Главное – это увлекательное путешествие в мир финансовых знаний! Это мероприятие может дать ребёнку ощущение успеха и событийности в его жизни.

Потенциальные риски квеста могут быть только в личностных темпах реакций педагогов (медлительности). Квест рассчитан на 2 или 2,5 часа. Время проведения зависит от количества участников.

Материальные ресурсы на затраты по квесту минимальные -1500 руб. Смета на проведение в файле «Смета на игру».

4. Возможность использования материалов квеста очевидна, все материалы предоставлены сайте http://ddt.kropds.ru МБОУ ДО ДДТ МО Кавказский район, консультации по вопросам квеста охотно раздаются всем.

Условие проведения квеста в желании педагогов, их знаниях, сетевом взаимодействии школ и учреждений дополнительного образования.